





Les trois grades

Le parcours	1 ^{ère} grade - NOVICE	2 ^{ème} grade - ARCHER	3 ^{ème} grade – COMPAGNON
Le Passage	Lors de la réception dans la Cie à la suite des trois séances de découverte	Lorsque les instructeurs proposeront au bureau le passage du novice au grade d'Archer	Lorsque la famille des compagnons de la Cie l'aura décidé
Cheminement et évolution	Le novice reçoit la formation traditionnelle de la Cie, comprenant notamment <ul style="list-style-type: none"> • La discipline du tir à l'arc instinctif souple créée par Jean-Marie Coche (*) • Les valeurs de respect et de comportement • Les consignes de sécurité • La connaissance technique du matériel • Apprentissage des traditions de la Cie 	L'Archer est un exemple pour les Novices ainsi que pour ses confrères. <ul style="list-style-type: none"> • Il accueille les jeunes Archers au sein du groupe • Il participe à la vie et la discipline de la Cie • Il est présent aux tirs traditionnels de la Cie • Il possède et utilise son propre matériel 	Le Compagnon est un Archer référent. Il connaît et transmet sa passion des traditions et des valeurs de la Cie
Distinction	Remise du t-shirt brodé au cours de la 1 ^{ère} année et mot du président 	Cérémonie traditionnelle de passage, discours du président et remise de l'insigne d'Archer de la CFAL 	Cérémonie traditionnelle de réception par la famille des compagnons de la CFAL
Droits	Le Novice suit une formation de qualité	L'Archer est libre de tirer seul ou en peloton et de participer aux différents concours	La famille des compagnons peut avoir une voix consultative lors des réunions du bureau
Devoirs	Respect des autres et de soi-même, de la sécurité et des équipements - Bon comportement - S'acquitter de sa cotisation - Lire la charte, connaître les statuts et le règlement intérieur – Couvre chef, tenue brodée de la Cie sont de rigueur pour tous tirs traditionnels et événements extérieurs		

(*) Maître d'Archerie et facteur d'arc créateur de la discipline
Annexe au règlement intérieur